



## CEREBRO Y VIDEOJUEGOS

DEL 20 AL 21 DE JULIO

### LUNES, 20 DE JULIO

- 10.30 h. M<sup>a</sup> Luz Cuadrado Pérez**  
Inauguración. Modificaciones cerebrales con el uso de videojuegos
- 12.00 h. Marta Pérez de Heredia Torres,** terapeuta ocupacional, profesora titular, directora del Departamento de Fisioterapia, Terapia Ocupacional, Medicina Física y Rehabilitación de Ciencias de la Salud, Universidad Rey Juan Carlos  
Videojuegos como instrumento terapéutico
- 16.30 h. Mesa redonda:** Videojuegos sí, videojuegos no: ¿son beneficiosos los videojuegos para el desarrollo de niños y adolescentes?  
Participan: **M<sup>a</sup> Luz Cuadrado Pérez; José Antonio Arias Navalón; Andrés García Notario,** psicólogo, director del Gabinete Psicopedagógico Delphos, coordinador del Departamento de Psicología, Universidad Alfonso X el Sabio

### MARTES, 21 DE JULIO

- 10.00 h. Jaime Parra Gómez,** médico especialista en Neurología, Fundación Holandesa de Clínicas de Epilepsia (SEIN), Meer en Bosch, Heemsted, Holanda  
Videojuegos y patología neurológica
- 12.00 h. Pedro González Calero,** profesor titular, director del Master en Desarrollo de Videojuegos, Departamento de Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial, Universidad Complutense  
Videojuegos e inteligencia artificial
- 16.30 h. Mesa redonda:** Los videojuegos como forma de creación  
Participan: **M<sup>a</sup> Luz Cuadrado Pérez; José Antonio Arias Navalón; Jesús Porta-Etessam,** médico especialista en Neurología, Hospital Clínico San Carlos, profesor asociado de Medicina, Universidad Complutense
- Clausura y entrega de diplomas

